

Dokumentation JTL-Shop-5-Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“

Datum: 16.12.2021

[zur Installation](#)

[zur Konfiguration](#)

Inhalt

1 Wozu dient das Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“?	3
2 Was kann das Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“?	4
3 Systemvoraussetzungen.....	5
4 Installation im JTL-Shop	6
4.1 via JTL-Extension Store	6
4.2 via knowmates-Shop	7
5 Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“ einrichten	10

1 Wozu dient das Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“?

Heutzutage ist Barrierefreiheit im Internet wichtiger denn je. Damit auch JTL-Shops für Menschen z. B. mit Sehbehinderungen möglichst effizient nutzbar sind, wurde das Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“ entwickelt.

2 Was kann das Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“?

Das knowmates-Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“ ist exklusiv für das Shopsystem JTL-Shop entwickelt. Es dient der Integration der Eye-Able®-Software, welche wiederum Menschen mit Sehbehinderungen eine für sie individuell konfigurierbare und damit effiziente Nutzung eines JTL-Shops ermöglicht.

Durch das Plugin lässt sich im Shop-Frontend ein Sidebar-Widget einblenden, über das der Nutzer die Optik der Website für sich anpassen kann (siehe Abbildung 1).

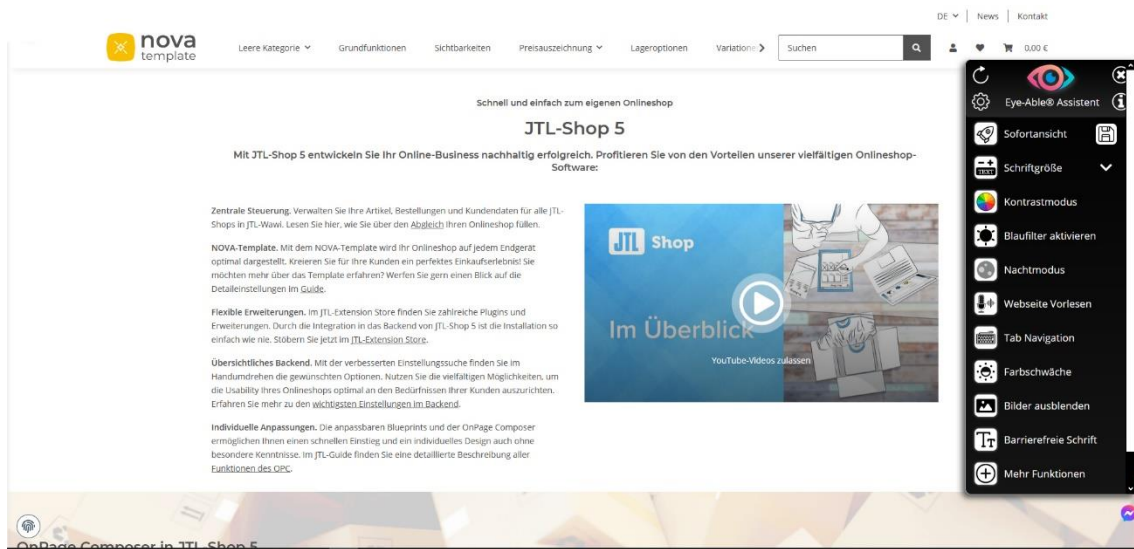


Abbildung 1: „Eye-Able® - Schnittstelle“ im Frontend eines JTL-Shops

Hinweis: Für dieses Plugin ist eine Lizenz von [Eye-Able®](#) notwendig, die nur für Ihre Domain registriert ist. Auf anderen Testumgebungen wird das Plugin also nicht funktionieren.

3 Systemvoraussetzungen

- JTL-Shop 5.0.1
- PHP 7.3 und höher
- ionCube
- Template NOVA

4 Installation im JTL-Shop

4.1 via JTL-Extension Store

Für Ihren JTL-Shop 5 beziehen Sie Plugins über den [JTL-Extension Store](#). Um auf Inhalte des JTL-Extension Stores zugreifen zu können, müssen Sie zunächst Ihr JTL-Konto mit Ihrem JTL-Shop 5 verknüpfen. Dies wird normalerweise beim Installationsprozess des Shops bereits abgefragt.

So verknüpfen Sie Ihr JTL-Konto mit Ihrem JTL-Shop 5:

1. Loggen Sie sich in Ihrem JTL-Shop-Backend ein.
2. Navigieren Sie im Menü zu „PLUGINS“ > „Meine Käufe“.
3. Klicken Sie auf „Konto verknüpfen“.
4. Loggen Sie sich mit Ihren JTL-Daten ein.
5. Anschließend sehen Sie in „PLUGINS“ > „Meine Käufe“ die Übersicht zu Ihren Lizenzen und Subscriptions.

So buchen Sie eine Extension für JTL-Shop 5:

1. Rufen Sie den [JTL-Extension Store](#) auf.
2. Suchen Sie nach dem Plugin.
3. Wählen Sie es aus und klicken Sie auf „Jetzt auschecken“.
4. Klicken Sie im folgenden Fenster auf „Anmelden“ und melden Sie sich mit Ihrem zentralen JTL-Login an.
5. Klicken Sie im JTL-Checkout auf „Jetzt bestellen“, um die Bestellung abzuschließen.
6. Rufen Sie Ihr JTL-Shop-Backend auf. Unter „Plugins“ > „Meine Käufe“ befindet sich jetzt im Bereich „Ungebundene Lizenzen“ Ihre eben erworbene Lizenz.
7. Nun ordnen Sie das Plugin Ihrem Shop zu. Klicken Sie dafür auf „An diesen Onlineshop“ anbinden.
8. Anschließend finden Sie die Lizenz im Bereich „Gebundene Lizenzen“ und es steht die Schaltfläche „Installieren“ zur Verfügung. Nach der Installation können Sie das Plugin im Menü unter „Plugins“ > „Plugin-Manager“ in der Registerkarte „Aktiviert“ konfigurieren.

4.2 via knowmates-Shop

Die Installation des Plugins „Eye-Able® - Schnittstelle“ erfolgt in vier einfachen Schritten.

Schritt 1: Download der .ZIP-Datei

Im Dashboard des JTL-Shop-Backends entnehmen Sie im Bereich „Server-Informationen“, welche PHP-Version auf Ihrem Server bzw. Hostingpaket läuft. Laden Sie sich das Plugin unter shop.knowmates.de in der benötigten Version als .ZIP-Datei herunter und speichern Sie diese lokal auf Ihrem Computer ab ([Systemvoraussetzungen beachten](#)).

Schritt 2: Login im JTL-Shop-Backend

Loggen Sie sich in Ihrem JTL-Shop-Backend ein.

Schritt 3: Upload der .ZIP-Datei im Plugin-Manager

Rufen Sie den „Plugin-Manager“ auf (siehe Abbildung 2).

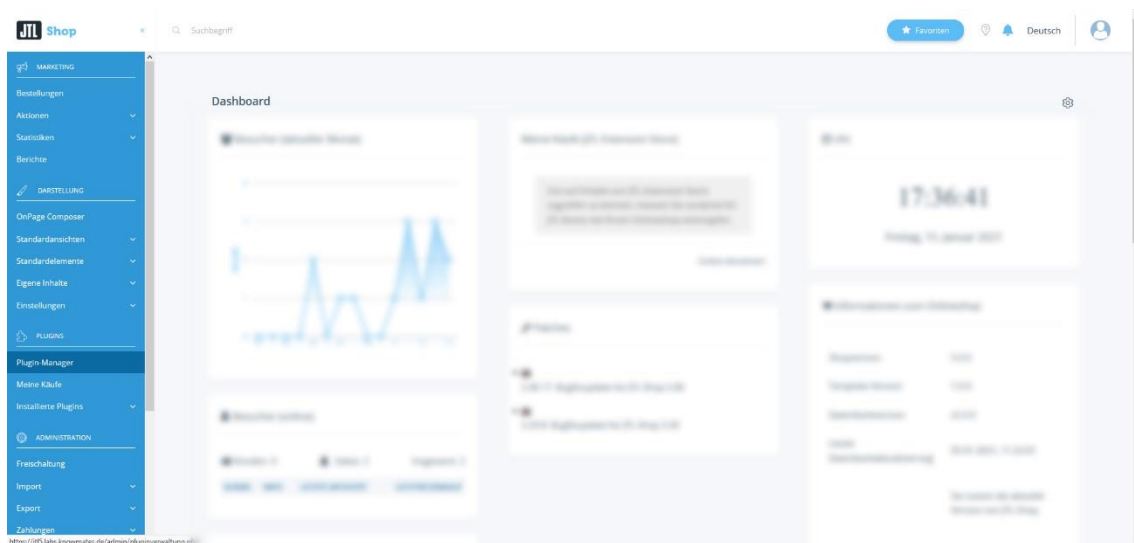


Abbildung 2: Plugin-Manager im JTL-Shop

Navigieren Sie zum Reiter „Upload“ > „Auswählen“, wählen Sie die .ZIP-Datei aus oder ziehen Sie diese alternativ via Drag and Drop in das entsprechende Feld (siehe Abbildung 3). Laden Sie die .ZIP-Datei nun über einen Klick auf „Hochladen“ hoch.

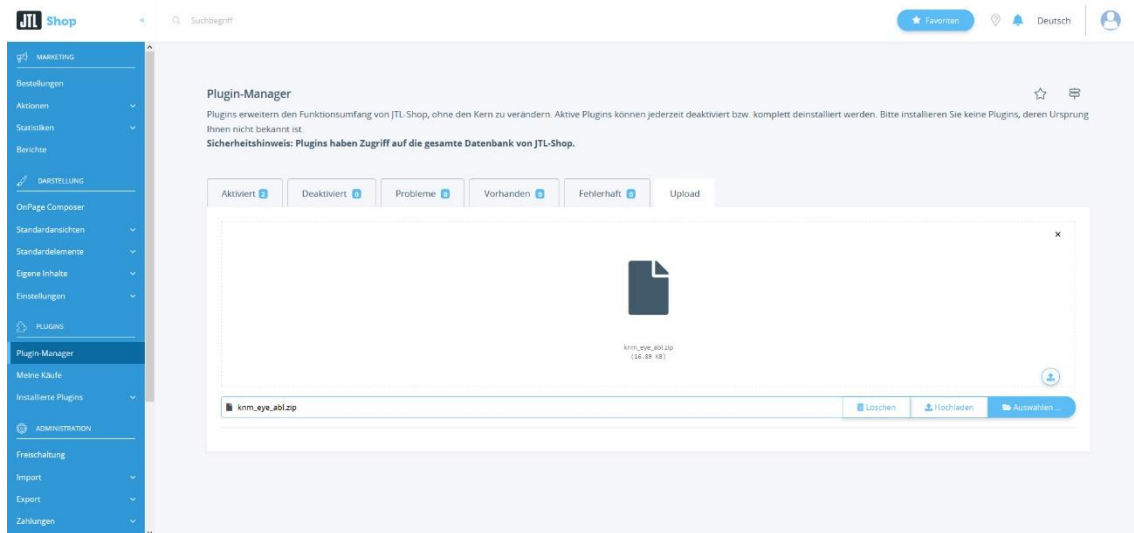


Abbildung 3: Upload vom Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“

Sie erhalten eine Meldung über den erfolgreichen Upload (siehe Abbildung 4).

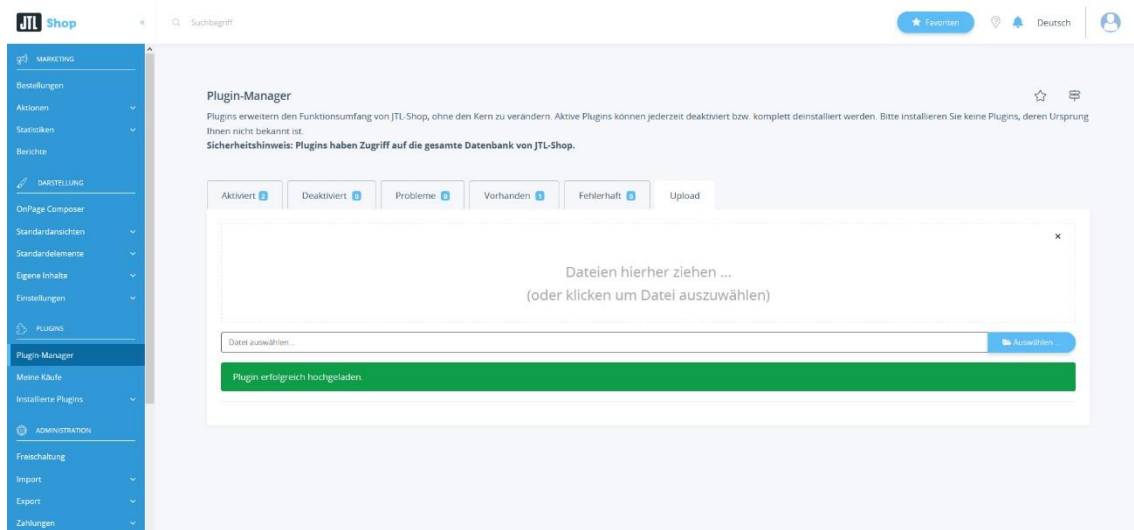


Abbildung 4: Erfolgreicher Upload vom Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“

Schritt 4: Installation/Aktivierung

Navigieren Sie in den Reiter „Vorhanden“, aktivieren Sie die Checkbox beim Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“ und klicken Sie unten auf „Installieren“ (siehe Abbildung 5).

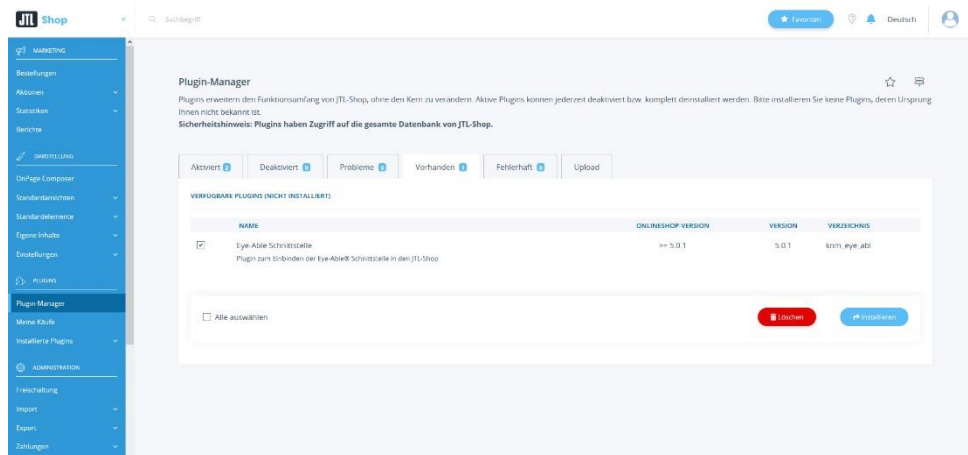


Abbildung 5: Installation/Aktivierung des Plugins „Eye-Able® - Schnittstelle“ (Versionsnummer exemplarisch)

Sie finden das Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“ im Reiter „Aktiviert“ (siehe Abbildung 6).

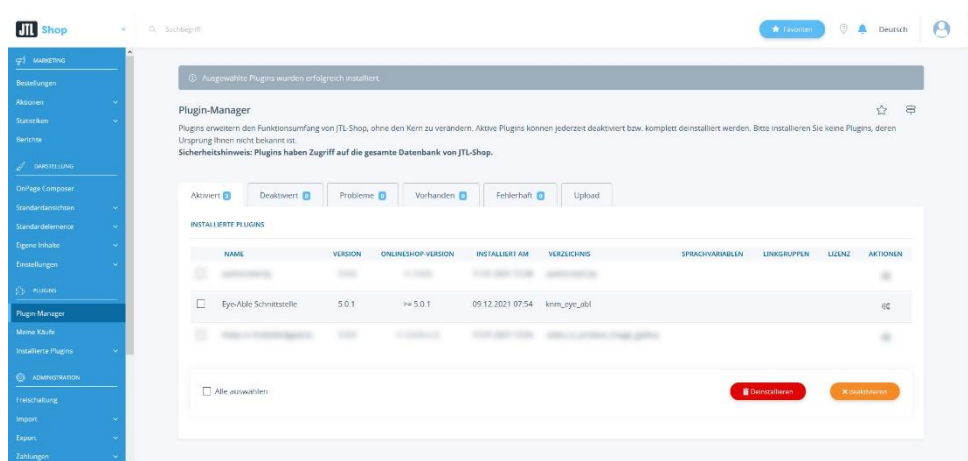


Abbildung 6: Erfolgreiche Installation/Aktivierung des Plugins „Eye-Able® - Schnittstelle“ (Versionsnummer exemplarisch)

Sie haben das Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“ erfolgreich installiert!

5 Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“ einrichten

Rufen Sie das Konfigurationsmenü entweder unter „Plugin-Manager“ > „Aktiviert“ über das entsprechende Zahnrad-Icon auf der rechten Seite oder direkt über „Installierte Plugins“ > „Eye-Able® - Schnittstelle“ auf.

Sie sehen nun die Plugin-Benutzeroberfläche (siehe Abbildung 7).

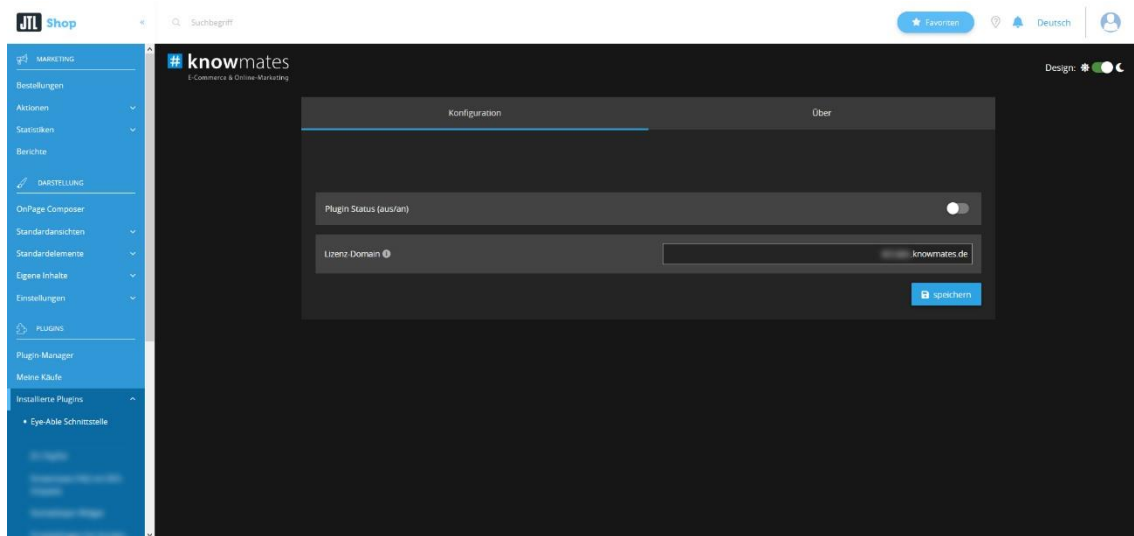


Abbildung 7: Benutzeroberfläche vom Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“

Oben rechts befindet sich ein Switch, mit welchem Sie zwischen hellem und dunklem Design wechseln können.

Treffen Sie nun die gewünschten Einstellungen für das Plugin „Eye-Able® - Schnittstelle“.

Der Reiter „Einstellungen“ beinhaltet folgende Optionen (siehe Abbildung 8):

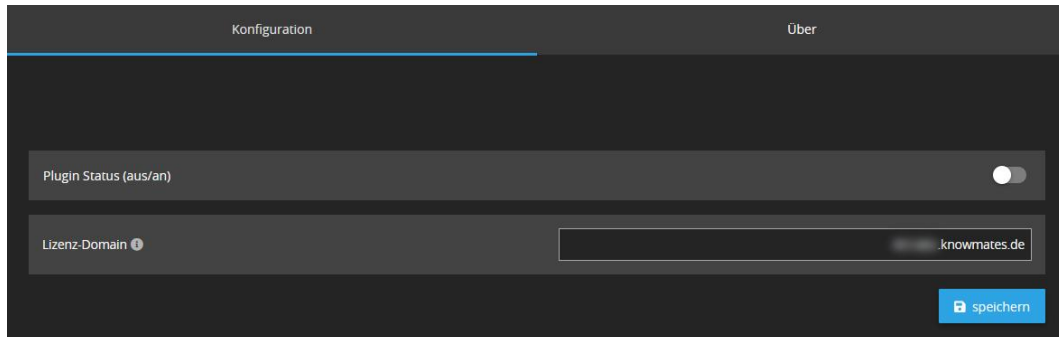


Abbildung 8: Reiter „Einstellungen“

- *Plugin-Status*: Anzeige im Shop-Frontend aktivieren/deaktivieren
- *Lizenz-Domain*: Name der Domain, für die bei [Eye-Able®](#) eine Lizenz erworben wurde

Der Reiter „Über“ beinhaltet folgende Informationen (siehe Abbildung 9):

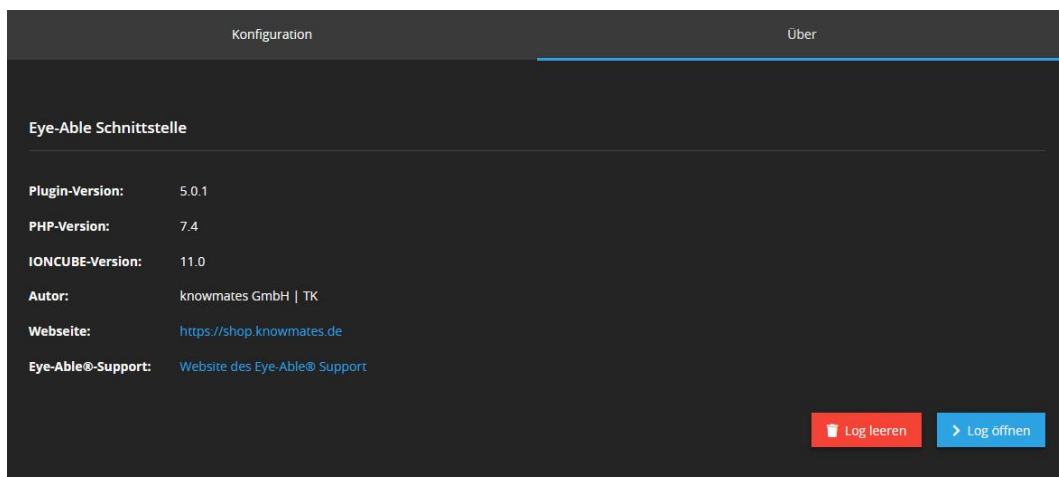


Abbildung 9: Reiter „Über“ (Versionsnummer exemplarisch)

Im Reiter „Über“ finden Sie Informationen zur Plugin-Version, PHP-Version, IonCube-Version, zum Plugin-Autor sowie die (Shop)-Webseite des Autors, einen Link zum Eye-Able-Support als auch zwei Buttons, über den Sie das Plugin Log leeren bzw. öffnen.